

Бекітілді!
14.01.24.
С.А.

«Ертөстік» бөбекжай-бақшасы»

Тренинг

Тақырыбы: «STEAM» шеберханасы мен ойындары арқылы әлеуметтік, білім білік дағдыларын қалыптастыру шеберлігі.

Дайындаған: психолог Назарова А

25. 01. 2024 жыл

Тақырыбы: «STEAM» шеберханасы мен ойындары арқылы әлеуметтік, білім білік дағдыларын қалыптастыру шеберлігі.

Мақсаты: Педагогтардың психикалық көңіл күйлерін көтеру, шығармашылық қабілеттерін бағалау, өздеріне құрметпен қарау, дұрыс қарым-қатынас орната білу.

Тренинг 5 кезеңнен тұрады.

1. «Өзін-өзін реттеу бағалау жаттығуы»

Педагогтар тізбектеліп біріміздің артымыздан біріміз қолды алдыға созып тұрамыз. Нұсқаушы допты бірінші тұрған адамға береді қалғандары бірінен соң бірі допты жерге түсірмей ары қарай алып кетулері керек.

2. «Шеңбер жаттығуы»

Мақаты: педагогтардың бір-біріне жақын болу мақсатында, жақсы қарым-қатынаста болу.

Шеңбер болып тұрамыз, бір-біріміздің қолымыздан ұстаймыз мына обручты денемізден қолды үзбеу арқылы өткіземіз.

3. «Бірлесу жаттығуы»

Мақсаты: педагогтардың ауыз біршілігін біріктіру нығайту.

Мына таяқшалар арқылы 4 адамнан екі топқа бөлінеміз. Мына жатқан шарларды бірлесу арқылы шелекке салуымыз керек қай топ көп жинайды.

4. «Ыстық кортоп» жаттығуы

Мақсаты: педагогтардың көңіл күйін көтеру.

Педагогтар шеңбер болып отырады. Қарқынды әуен қосылады. Алдын ала дайындалған қағаз бір-бірімізге әуеннің ырғағымен жылжыту арқылы береміз (яғни ыстық кортоп) әуен тоқтаған кезде ыстық кортоп кімнің қолында қалса қағазды алып ішіндегі сұрақтарға жауап береді.

5. «Тілек айту» жаттығуы

Педагогтарды үш топқа бөлініп бүгінгі педагогикалық кеңестен алған әсерлерлерін бірінші топ күліп айтады, екінші топ жылап айтады, үшінші топ ұрысып айтады.

1. Бүгінгі көңіл-күйің?
2. Сенің сүйікті тамағың?
3. Сенің хоббиің?
4. Спорттың қай түрін ұнатасың?
5. Жылдың қай мезгілін ұнатасың? Не үшін?
6. Қай түсті ұнатасың?
7. Жылдың ең қысқа айы?

8. Кактус гүліне ұқсайтын жәндік?
9. Сүйікті әнің?
10. «А» дыбысынан басталатын бес затты ата?
11. Кері оқығанда тура мағынаны беретін тура мағынаны беретін адамның дене мүшесі?
12. Саған ұнайтын кино?
13. Сүйікті әнш?

Тренинг

**«STEAM» шеберханасы мен ойындары арқылы
әлеуметтік, білім білік дағдыларын қалыптастыру
шеберлігі.**

